

Трёхкратные игральные карты. (открытые игральные карты на игровом поле) (инструкция изготовления)

На страницах 2-3, 4-5, 6-7 имеются изображения лицевых и оборотных поверхностей трёх колод игровых карт, которые необходимо напечатать и склеить. А также имеются пунктирные линии, по которым изображения надо разрезать на отдельные карты.

Чтобы совместить (склеить) лицевые и оборотные изображения колод, необходимо:

- 1) наклеить лицевое изображение на плотную бумагу (лучше использовать клей “Момент”, а ещё лучше клей-аэрозоль);
- 2) на лицевом изображении проткнуть иглой отверстия по углам пунктирной линии обреза;
- 3) на оборотной стороне плотной бумаги, ориентируясь по отверстиям, отчертить поверхность, на которую будет наклеено оборотное изображение колоды;
- 4) обрезать по пунктирной линии края у оборотного изображения так, чтобы его можно было совместить с отчерченной поверхностью на оборотной стороне плотной бумаги, после чего наклеить оборотное изображение на оборотную сторону плотной бумаги.

(Необходимо правильно совместить лицевые и оборотные изображения.)

Если есть принтер, который может протаскивать толстую бумагу, то можно использовать двухстороннюю печать, для чего принтер надо соответствующим образом настроить, чтобы он мог использовать изображения имеющиеся на страницах 2-3, 4-5, 6-7. Пачкаться клеем в этом случае не придётся.

Можно напечатать лицевое изображение на наиболее толстой бумаге, на которую способен принтер, а оборотное изображение на тонкой бумаге, после чего склеить изображения.

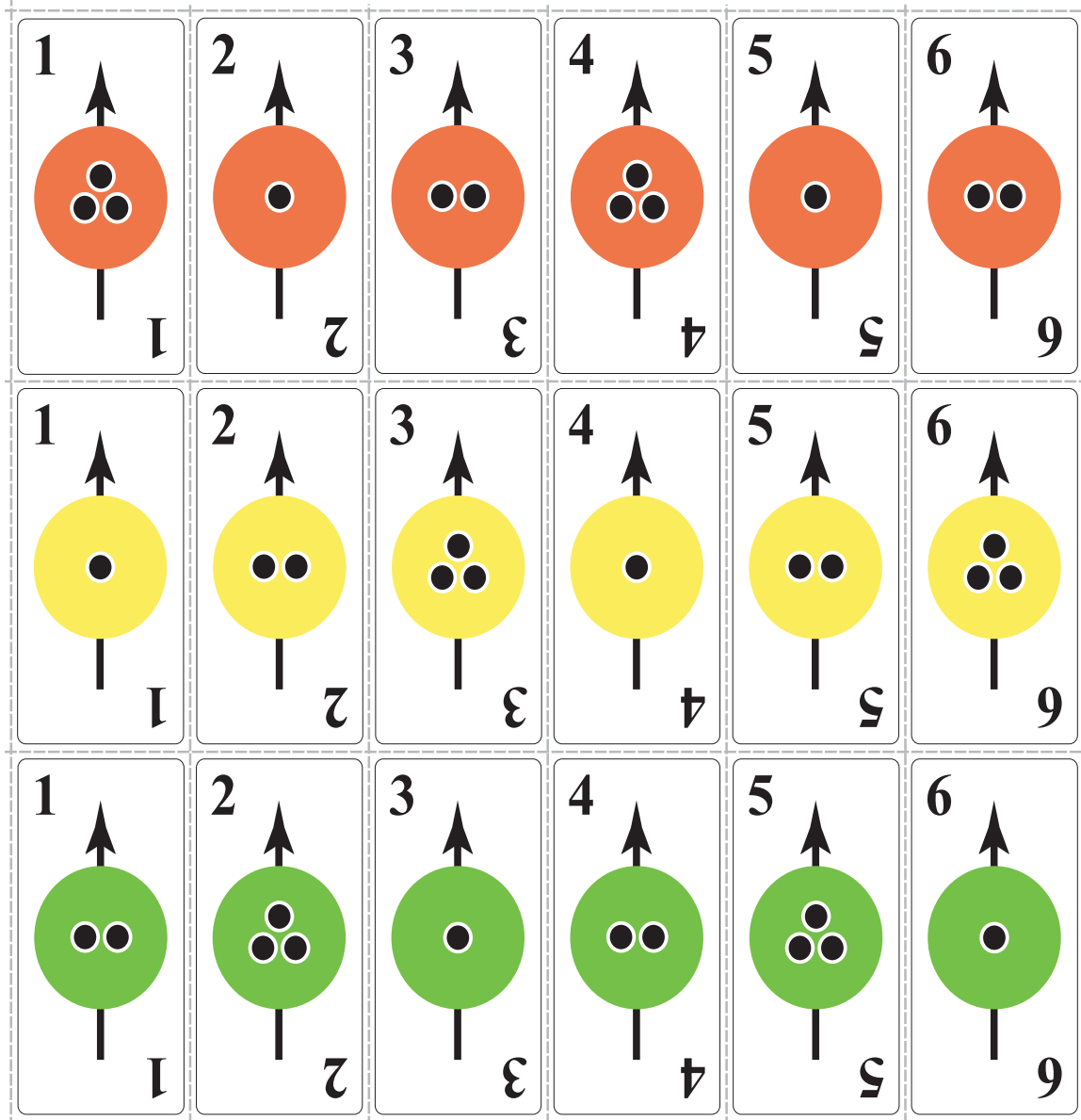
Или можно отнести файл с изображениями в печатный салон, работники которого должны сделать всё так, как необходимо для того, чтобы можно было играть.

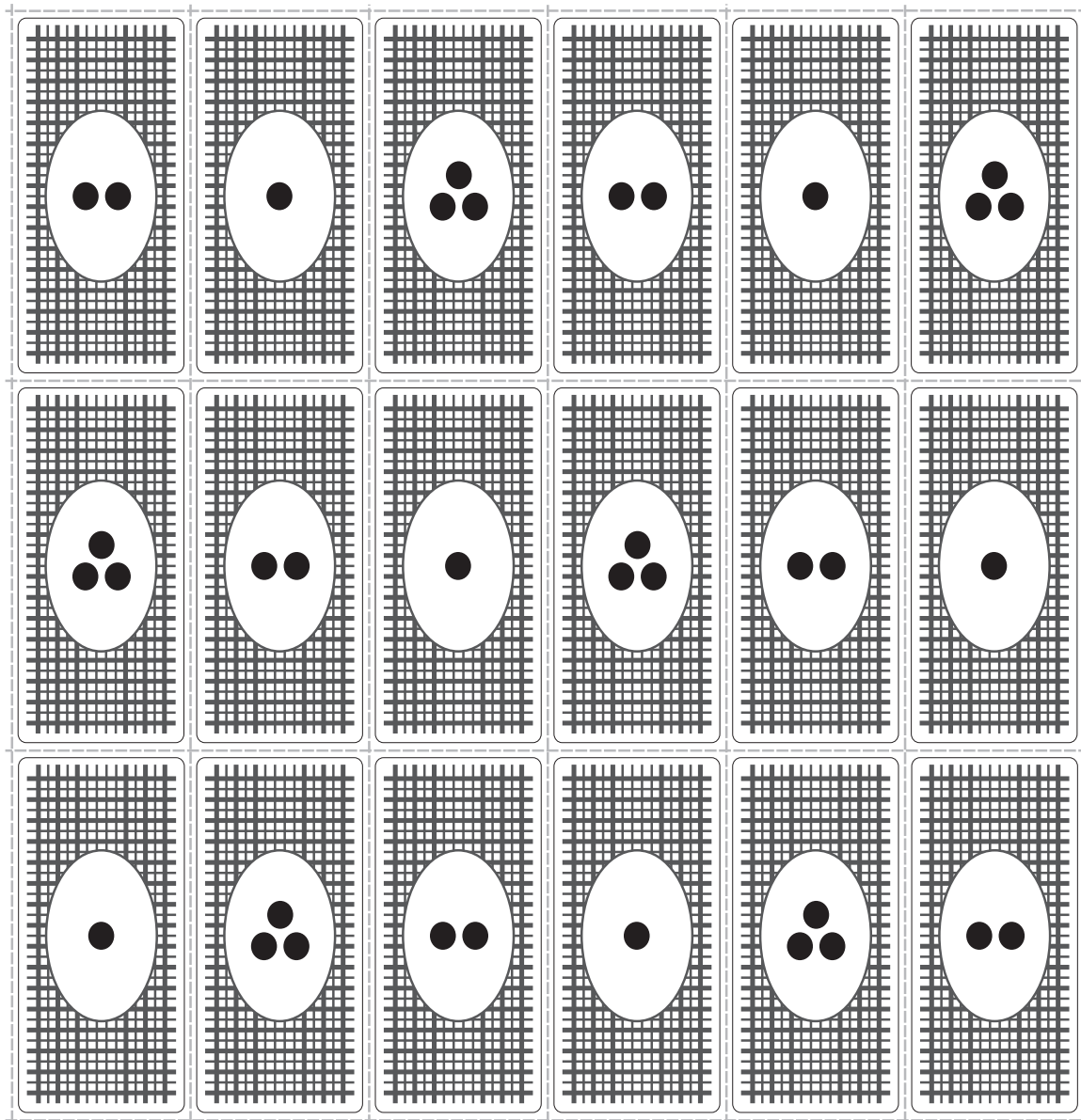
На страницах 8, 9, 10, 11 имеются изображения игрового поля, которые тоже необходимо напечатать и наклеить на плотную бумагу. Поле поделено на четыре изображения, так чтобы поместиться в формате А4. Необходимо обрезать лишние края у каждого изображения и правильно совместить их на плотной бумаге формата А2.

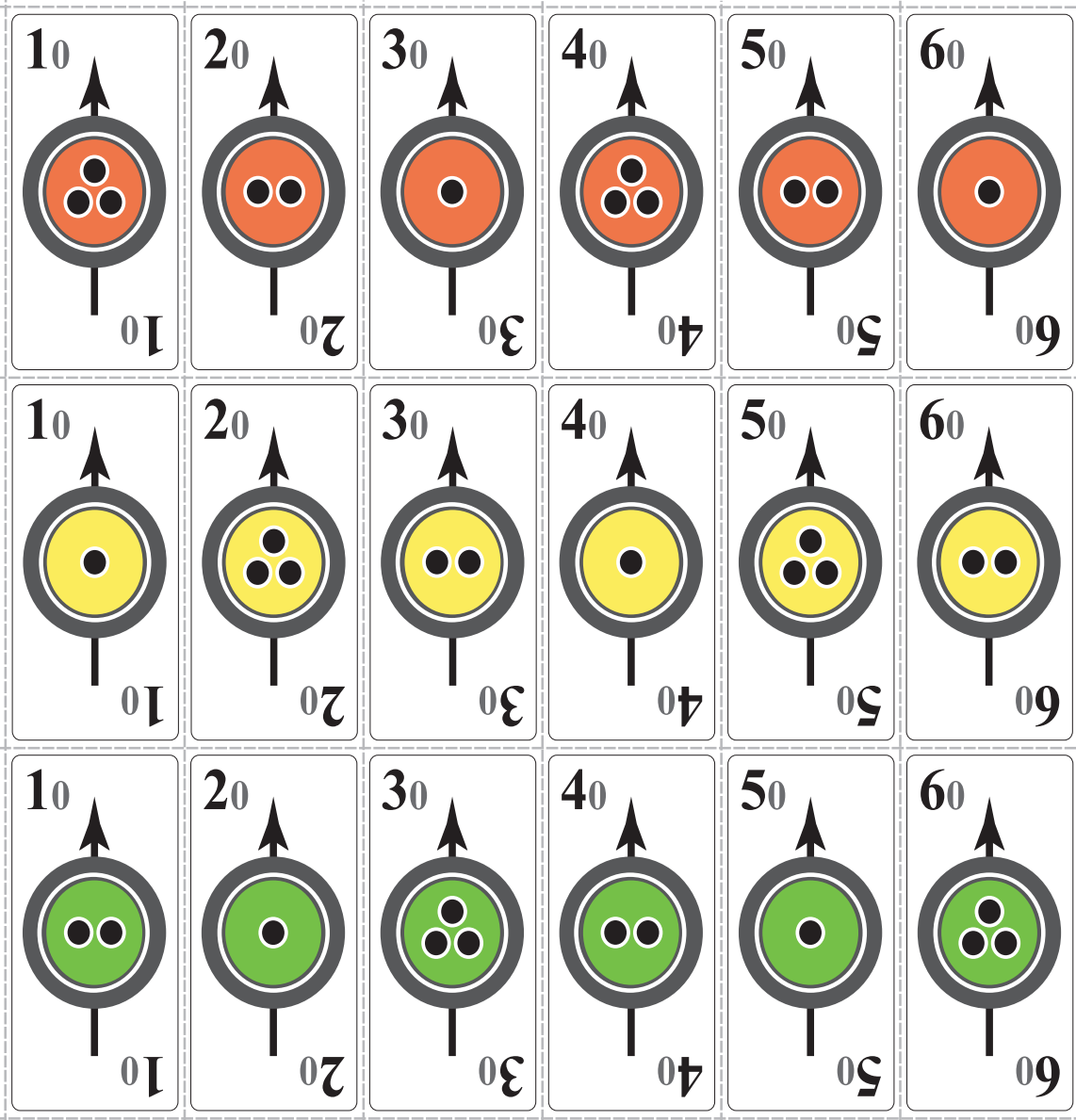
Можно сделать складное игровое поле, наклеив изображения двух четвертей на один лист формата А3, а изображения двух противоположных четвертей на второй лист формата А3, после чего соединить два листа скотчем, получив таким образом соединённые две половины поля.

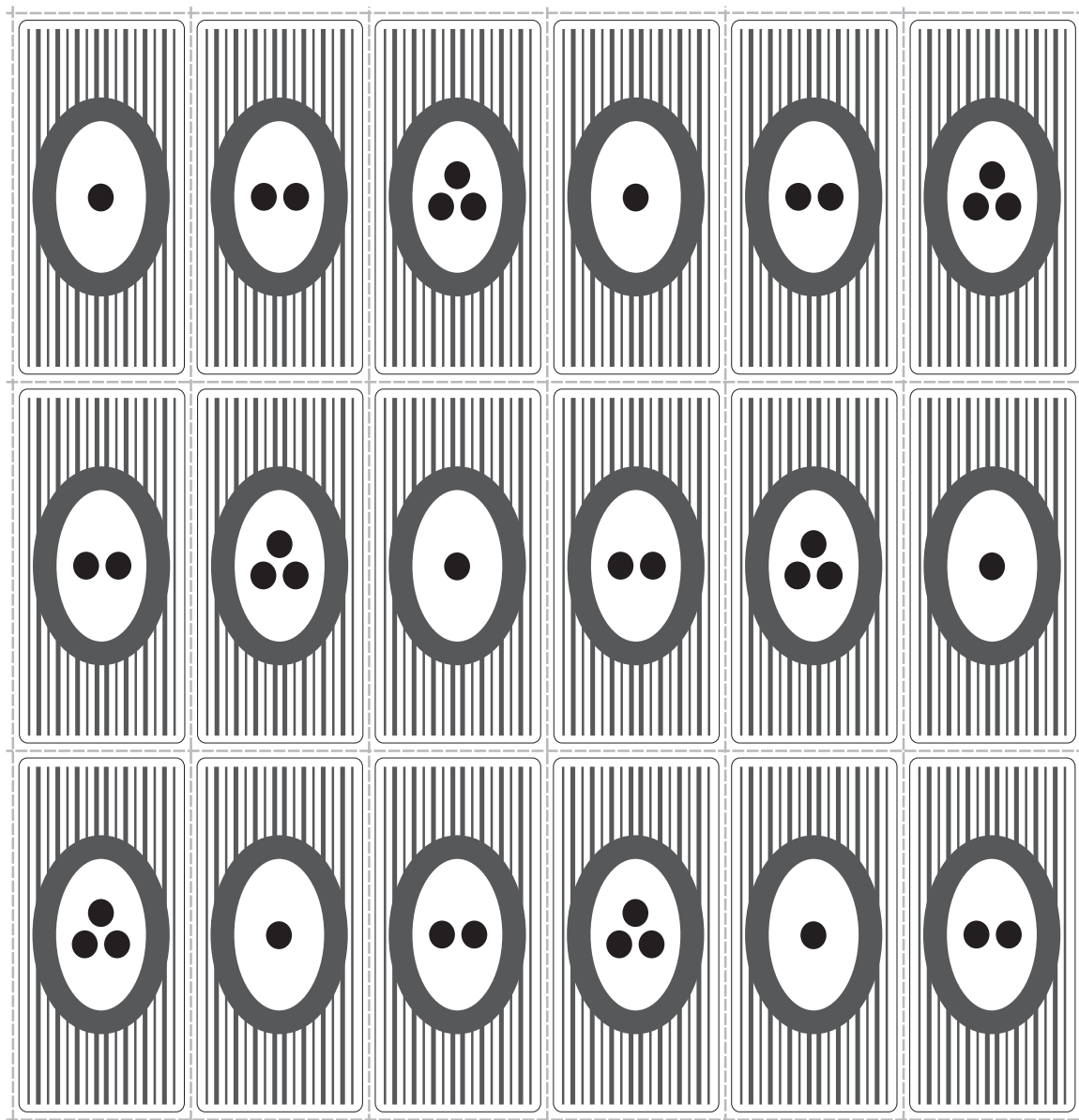
(Можно использовать собственную технологию изготовления в зависимости от возможностей принтера и программного обеспечения компьютера.)

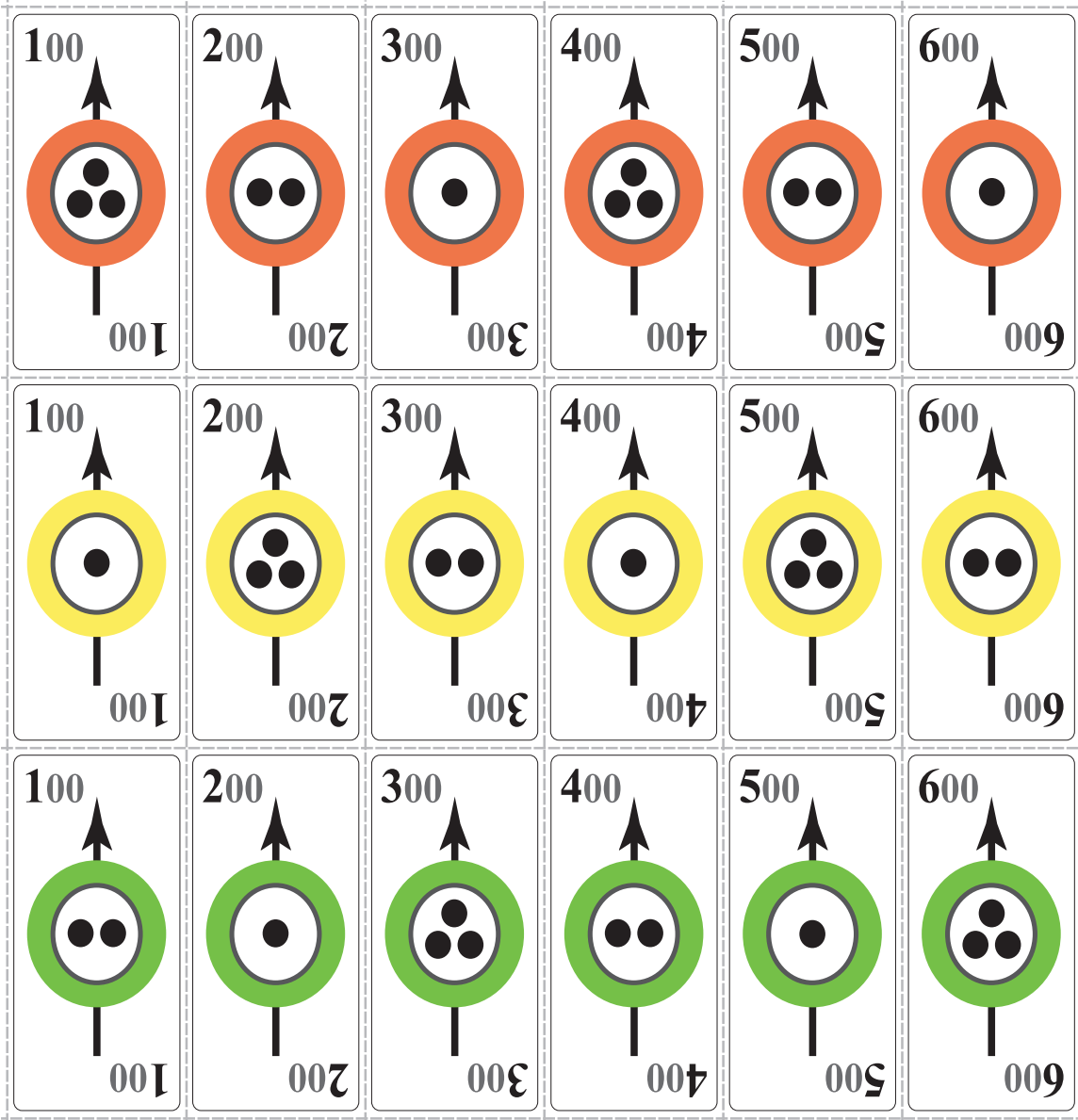
На страницах 12 - 17 представлены правила нескольких игр.

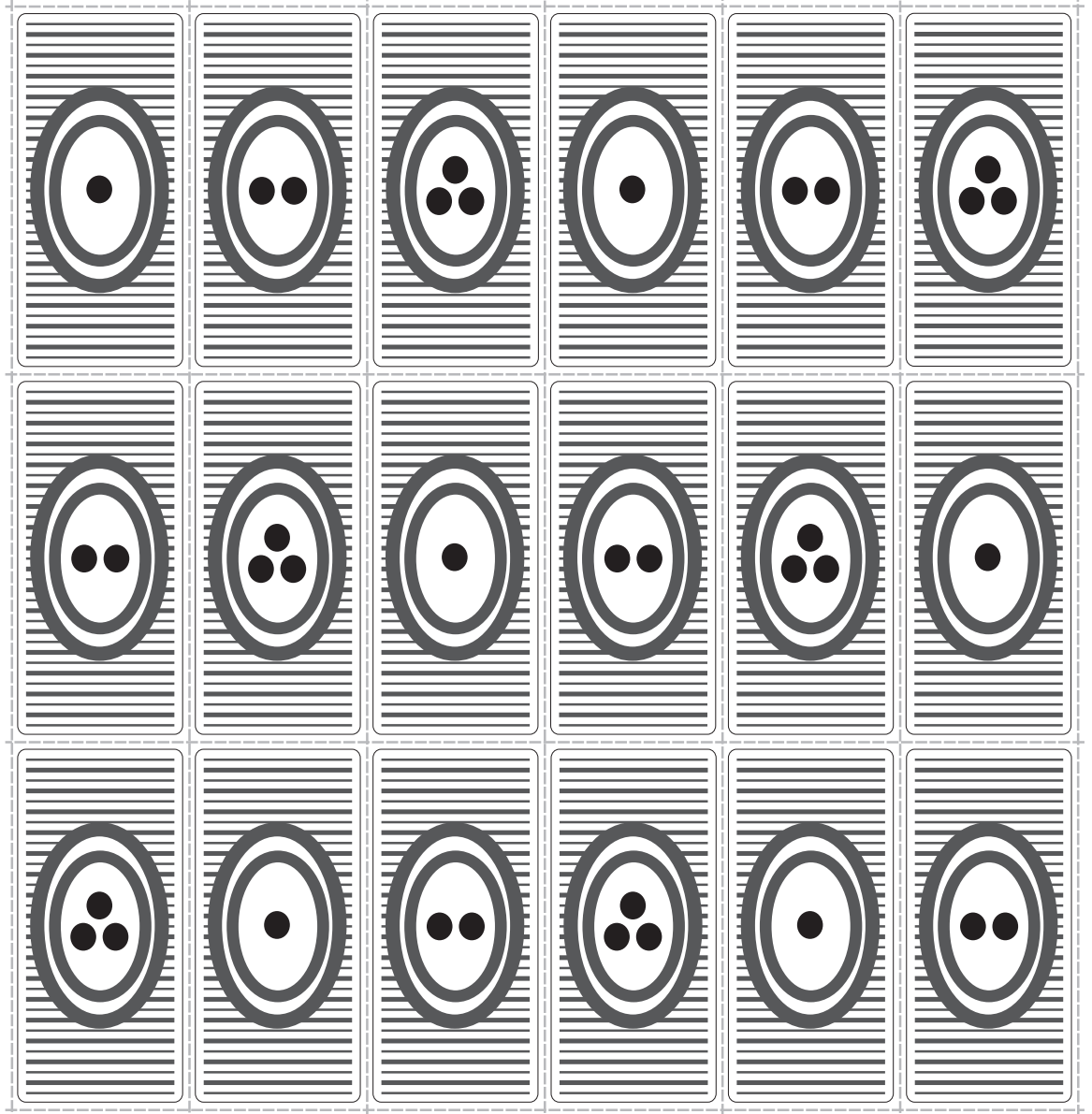


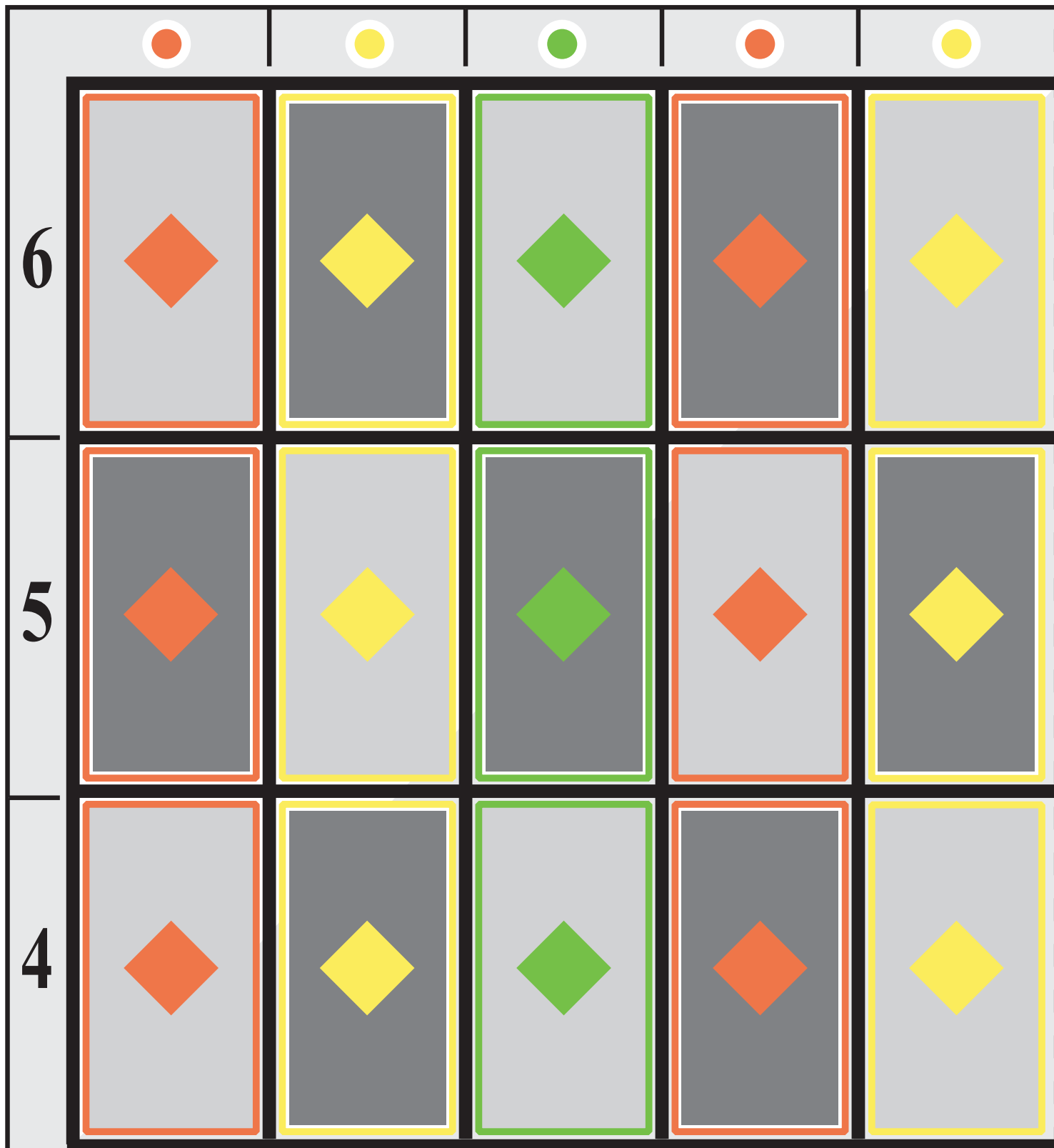


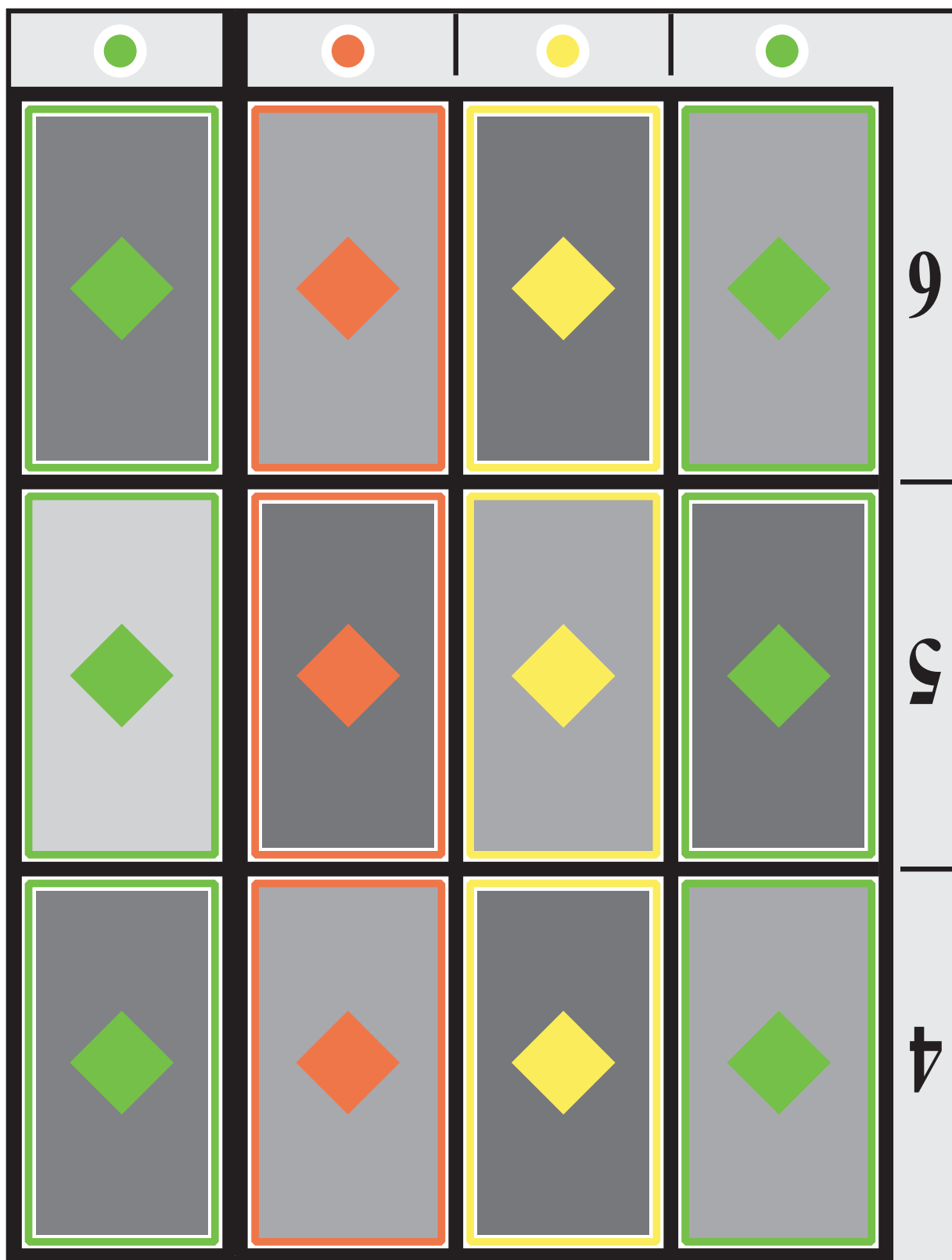


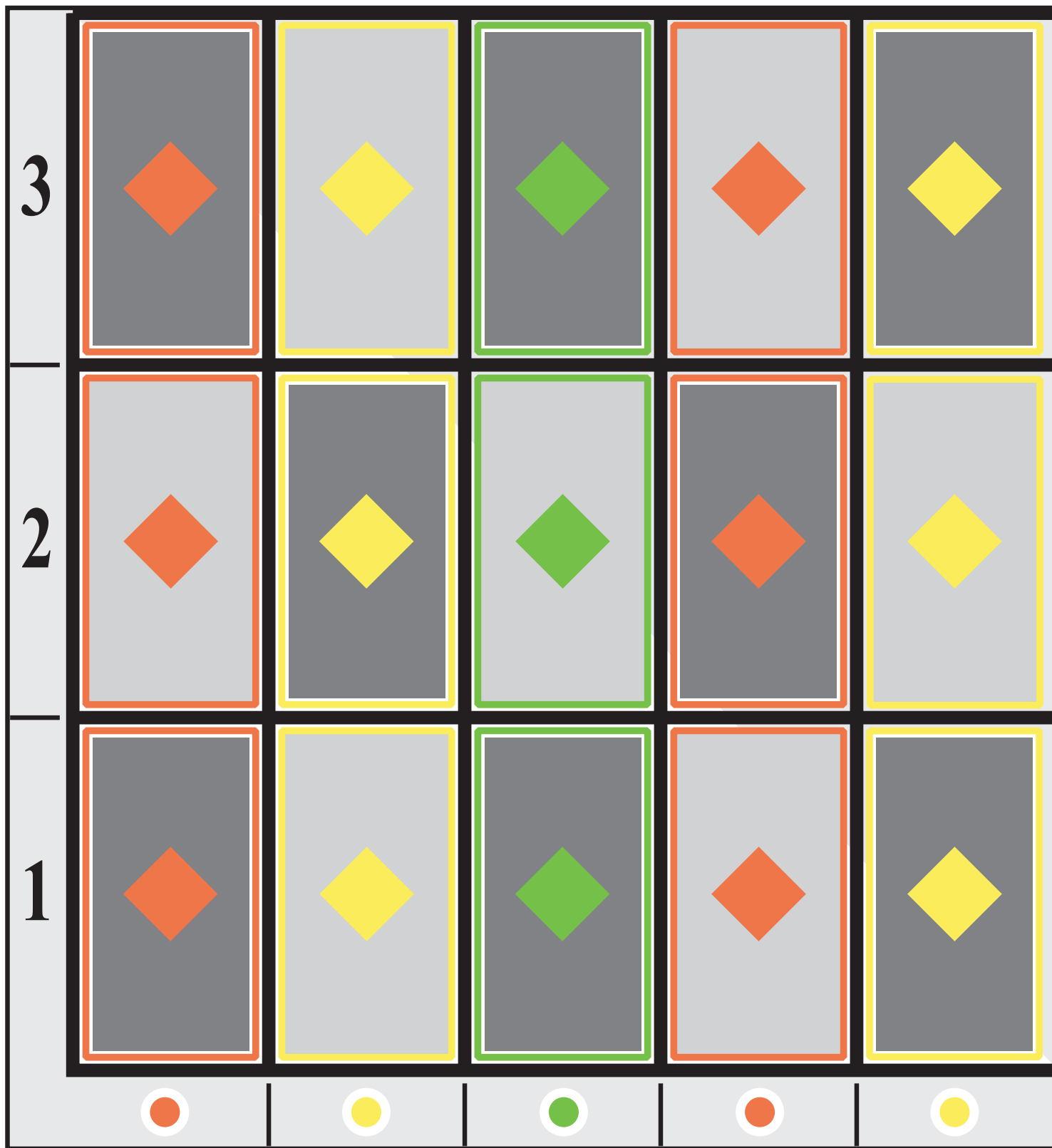


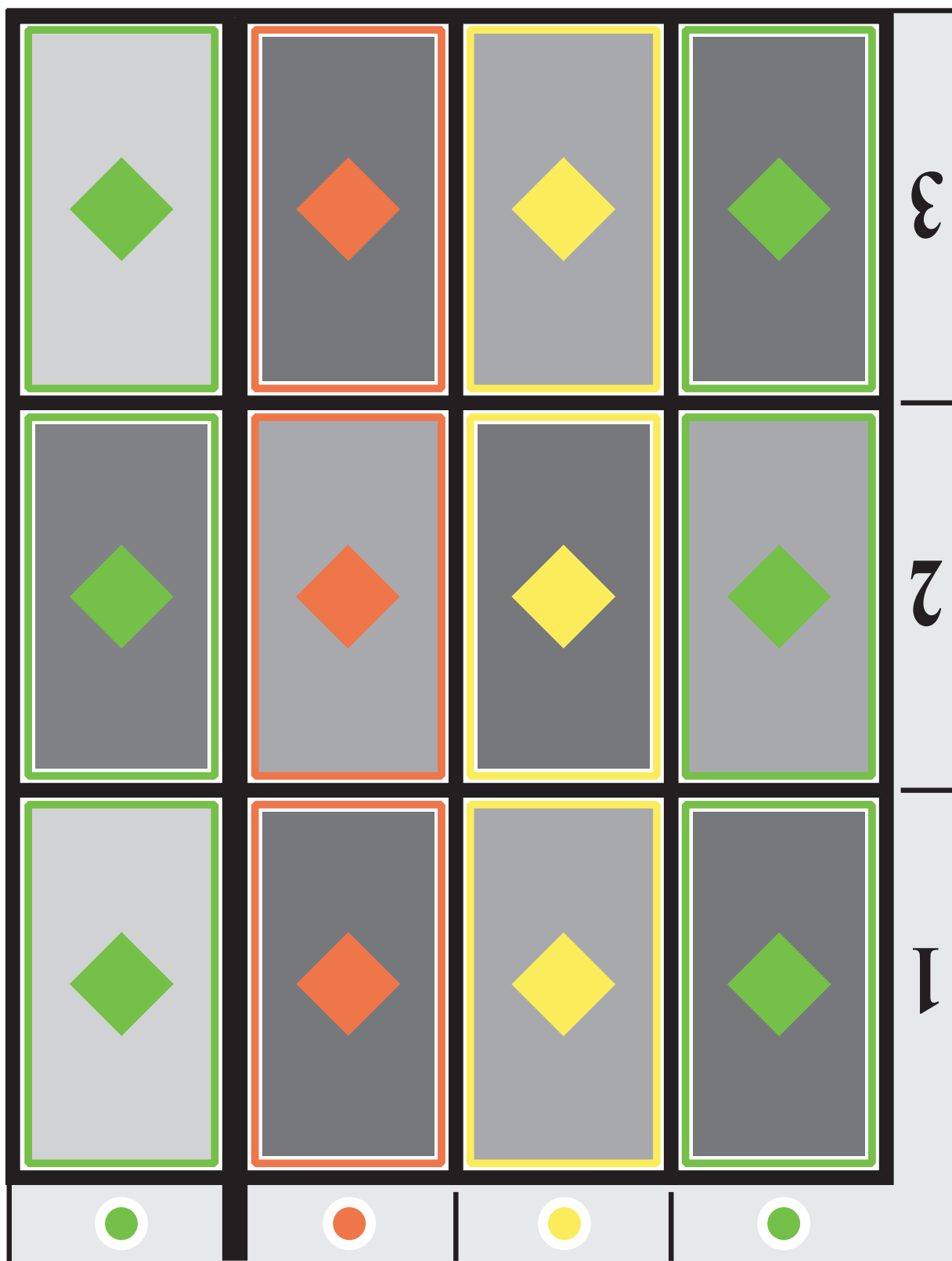












Трёхкратные игральные карты.

(трёхкратная карточная игра на игровом поле)

(правила игры)

Трёхкратные игральные карты отличаются от традиционных «четырёхкратных» игровых карт наличием трёх мастей, которые обозначены красным, жёлтым и зелёным цветом.

Игровой набор трёхкратных игровых карт составляют три колоды, в которых представлены карты трёх мастей и достоинств от 1 до 6. Итого каждая колода включает 18 карт и вместе три колоды содержат 54 игральные карты.

Принадлежность карт разным колодам обозначена на лицевой и оборотной стороне карт различными круговыми контурами.

Достоинствам карт второй колоды добавлены ноли, а достоинствам карт третьей колоды добавлены двойные ноли. Десятикратная разница в величине достоинств позволяет воспринимать карты разных колод или равными, или имеющими разную величину достоинств.

Точками на лицевой и оборотной стороне карт обозначены пропорциональные группы карт в составе колод. Каждая колода распределена на три пропорциональные группы (6 карт в каждой группе).

Согласно трёхкратной комбинаторике трёхкратные игральные карты могут быть использованы в том случае, когда в игре участвует кратное трём число игроков, каждый из которых может играть картами своей колоды или картами своей пропорциональной группы из состава какой-либо одной колоды.

Кроме прочего на карты нанесены ориентирующие стрелки, которые можно использовать для ориентирования карт на клетках игрового поля.

Игровое поле имеет 9 вертикальных и 6 горизонтальных рядов клеток. Горизонтали поля имеют числовую нотацию, которая соответствует достоинствам карт, а вертикальные ряды клеток обозначены цветом, который соответствует масти карт.

54 клетки игрового поля соотносятся с количеством карт трёх колод, то есть имеющиеся в наборе игры карты могут быть полностью сопоставлены с клетками игрового поля, причём каждая карта может быть сопоставлена с идентичной клеткой.

В шашечном порядке клетки чередуются на светлые и тёмные, а клетки одной трети поля выделены контрастным тонированием, что необходимо для проведения некоторых игр.

Использование трёхкратных карт целесообразно, если в игре принимает участие кратное трём число игроков, то есть 3, 6 или 9 участников игры, причём игроки имеют возможность играть открыто и могут иметь равные шансы на выигрыш, если заинтересованы в пропорциональном распределении используемых карт и открытом расположении карт на клетках игрового поля.

Три колоды трёхкратных игровых карт распределены на пропорциональные игровые группы комплементарно, а именно:

первая колода:

- 1) 1Ж 2К 3З 4Ж 5К 6З
- 2) 1З 2Ж 3К 4З 5Ж 6К
- 3) 1К 2З 3Ж 4К 5З 6Ж

вторая и третья колоды:

- 1) 1Ж 2З 3К 4Ж 5З 6К
- 2) 1З 2К 3Ж 4З 5К 6Ж
- 3) 1К 2Ж 3З 4К 5Ж 6З

Распределения второй и третьей колоды одинаковые и являются обратным распределением первой колоды, и поэтому, если для проведения игры используют шесть пропорциональных групп из состава двух колод, то можно использовать вторую и третью колоды, или можно использовать первую колоду в сочетании со второй или третьей колодой.

Если для проведения игры используют девять пропорциональных групп из состава трёх колод, то комплементарное распределение предлагаемых карт на пропорциональные группы обеспечивает правильное взаимодействие принадлежащих игрокам карт, поскольку распределение первой колоды является обратным распределением для второй и третьей колоды.

Большой игровой набор трёхкратных игральных карт может содержать шесть колод (18 карт в каждой колоде), которые можно распределить на пропорциональные игровые группы так:

первая колода:

- 1) 1Ж 2К 3З 4Ж 5К 6З
- 2) 1З 2Ж 3К 4З 5Ж 6К
- 3) 1К 2З 3Ж 4К 5З 6Ж

вторая колода:

- 1) 1Ж 2З 3К 4Ж 5З 6К
- 2) 1З 2К 3Ж 4З 5К 6Ж
- 3) 1К 2Ж 3З 4К 5Ж 6З

третья колода:

- 1) 1Ж 2З 3К 4Ж 5К 6З
- 2) 1З 2К 3Ж 4З 5Ж 6К
- 3) 1К 2Ж 3З 4К 5З 6Ж

четвёртая колода:

- 1) 1Ж 2З 3К 4З 5Ж 6К
- 2) 1З 2К 3Ж 4К 5З 6Ж
- 3) 1К 2Ж 3З 4Ж 5К 6З

пятая колода:

- 1) 1Ж 2З 3Ж 4К 5З 6К
- 2) 1З 2К 3З 4Ж 5К 6Ж
- 3) 1К 2Ж 3К 4З 5Ж 6З

шестая колода:

- 1) 1Ж 2К 3Ж 4З 5К 6З
- 2) 1З 2Ж 3З 4К 5Ж 6К
- 3) 1К 2З 3К 4Ж 5З 6Ж

Распределение второй колоды - это обратное распределение для первой колоды, распределение четвёртой колоды - это обратное распределение для третьей колоды, распределение шестой колоды - это обратное распределение для пятой колоды. В совокупности 18 пропорциональных групп карт из состава шести колод образуют полный набор возможных распределений, которые можно применять для проведения различных игр, в которых участвует кратное трём число игроков при условии, что для проведения игр необходимо игровое поле, которое имеет 9 горизонтальных и 12 вертикальных рядов клеток.

Либо игровой набор трёхкратных игральных карт может содержать четыре колоды, которые включают карты 3 мастей и 9 достоинств (27 карт в каждой колоде), которые распределены на пропорциональные игровые группы так:

первая колода:

- 1) 1Ж 2К 3З 4Ж 5К 6З 7Ж 8К 9З
- 2) 1З 2Ж 3К 4З 5Ж 6К 7З 8Ж 9К
- 3) 1К 2З 3Ж 4К 5З 6Ж 7К 8З 9Ж

вторая колода:

- 1) 1Ж 2З 3К 4Ж 5З 6К 7Ж 8З 9К
- 2) 1З 2К 3Ж 4З 5К 6Ж 7З 8К 9Ж
- 3) 1К 2Ж 3З 4К 5Ж 6З 7К 8Ж 9З

третья колода:

- 1) 1Ж 2З 3К 4З 5К 6Ж 7К 8Ж 9З
- 2) 1З 2К 3Ж 4К 5Ж 6З 7Ж 8З 9К
- 3) 1К 2Ж 3З 4Ж 5З 6К 7З 8К 9Ж

четвёртая колода:

- 1) 1Ж 2К 3З 4К 5З 6Ж 7З 8Ж 9К
- 2) 1З 2Ж 3К 4Ж 5К 6З 7К 8З 9Ж
- 3) 1К 2З 3Ж 4З 5Ж 6К 7Ж 8К 9З

Если игровой набор трёхкратных карт содержит четыре колоды и всего содержит 108 карт, то игровое поле должно иметь 9 горизонтальных и 12 вертикальных рядов клеток.

	К	Ж	З	К	Ж	З	К	Ж	З
6	20К	30Ж	40З	10К	20Ж	30З			
5	30К	40Ж	10З	40К	10Ж	20З			
4									
3									
2	3К	4Ж	1З	4К	1Ж	2З			
1	2К	3Ж	4З	1К	2Ж	3З			

рис. 1

	К	Ж	З	К	Ж	З	К	Ж	З
6							60К	40Ж	50З
5							30К	10Ж	20З
4									
3									
2							20К	30Ж	10З
1							50К	60Ж	40З

рис. 2

Предлагаемый в этом руководстве игровой набор является малым набором трёхкратных игральных карт, который, тем не менее, является полноценным игровым набором и позволяет осуществлять многие игры.

Основные правила игры в трёхкратные карты аналогичны правилам игры в четырёхкратные карты. Отличие заключается в математическом соотношении мастей, что является причиной разных игровых соотношений, которые определяют возможность осуществления игр.

В настоящем руководстве не упоминаются игры, которые предназначены для четырёхкратных карт, но могут быть проведены посредством игрового набора трёхкратных карт, поскольку правила таких игр известны и могут быть преобразованы для трёхкратных карт, если необходимо трёхкратное математическое соотношение используемых карт.

Но необходимо учитывать, что требуются иные игровые позиции в том случае, когда используются трёхкратные карты, в том числе необходимы иные игровые позиции в том случае, когда используются трёхкратные карты, но в игре участвуют два игрока.

То есть применение трёхкратных карт целесообразно, если в игре участвует кратное трём число игроков, но всё же в игре может принимать участие любое число игроков.

На рисунке 1 и рисунке 2 показаны начальные игровые позиции, которые предполагают двух участников игры. На первой игровой позиции показаны две колоды карт, а на второй игровой позиции показаны две пропорциональные группы карт из состава одной колоды.

Показанные игровые позиции демонстрируют особенности трёхкратных карт, которые значительно отличаются от четырёхкратных карт и определяют иные игровые соотношения.

Некоторые игры лучше проводить посредством четырёхкратных карт, но некоторые игры становятся более интересными, если использовать трёхкратные карты.

Особенными являются игры, которые не осуществимы посредством четырёхкратных карт, но могут быть осуществимы, если используются трёхкратные карты. В настоящем руководстве приведены некоторые игры, которые могут быть осуществлены или имеют смысл лишь в том случае, когда используются трёхкратные карты.

Игра 1 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на побитии карт.

Правила побития трёхкратных карт аналогичны правилам побития четырёхкратных карт.

В игре участвуют два игрока.

Предварительно три колоды карт тасуют и раскладывают случайно открыто на 54 клетках игрового поля, после чего игроки по очереди перемещают карты по клеткам поля.

Каждый игрок имеет право использовать для выполнения хода карты, которые находятся на своей половине поля при условии, что границей между половинами поля является линия середины поля.

Игроки могут перемещать карты в пределах своей половины поля или могут перемещать карты со своей половины на половину поля противника.

Перемещение карт возможно только в том случае, когда перемещаемая карта бьёт какую-либо другую карту. То есть нельзя перемещать карты на свободные клетки игрового поля.

Расстоянием перемещения карт за один ход является одна клетка по вертикали, горизонтали или диагонали в любых направлениях. Если рядом с какой-либо картой нет других карт, которые могут быть побиты, то такая карта становится неподвижной.

Задача игры заключается в том, что каждому игроку необходимо переместить большее количество карт со своей половины поля на половину поля противника при условии, что побитые карты с поля не снимают и в ходе игры на поле образуются стопки карт, которые перемещают целиком согласно верхним картам стопок.

Игра завершается, когда имеющиеся на поле карты и стопки карт становятся неподвижными. Выигрывает тот игрок, кто имеет на своей половине поля меньше карт при условии, что подсчитывают количество карт.

- Задачей игры может быть перемещение карт на контрастные клетки.

(Контрастными называются клетки одной трети игрового поля, которые отличаются более тёмным тонированным контрастным фоном.)

В таком варианте игры каждый игрок перемещает имеющиеся на своей половине поля карты в пределах своей

половины поля или может перемещать со своей половины поля на половину поля противника, но в результате должен переместить карты на контрастные клетки.

Выигрывает тот игрок, на чьей половине поля все неконтрастные клетки стали свободными.

Если никто из игроков не может выполнить задачу игры, то выигрывает тот игрок, на чьей половине поля больше свободных неконтрастных клеток.

Игра 2 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на побитии карт.

В игре участвует любое число игроков.

Предварительно одну колоду карт тасуют и раскладывают случайно открыто на контрастных клетках игрового поля, а две колоды карт тасуют и раскладывают случайно открыто на неконтрастных клетках игрового поля.

Игра заключается в том, что игроки по очереди перемещают карты, но могут использовать для выполнения хода карты двух колод, которые расположены на неконтрастных клетках, а карты одной колоды, которые расположены на контрастных клетках, нельзя использовать для выполнения хода.

Перемещать карты можно только в том случае, если будет побита какая-либо карта на контрастных клетках, то есть перемещать карты на свободные клетки поля нельзя, и поэтому каждый ход заключается в том, что игрок бьёт какую-либо карту на контрастных клетках.

Расстоянием перемещения карт является любое число клеток по горизонтали или диагонали.

Побитые и бьющие карты снимают с поля. То есть если игрок побил карту на контрастной клетке, то снимает с поля побитую карту, а также снимает с поля карту, которой выполнил ход.

Игра завершается, когда все карты на контрастных клетках побиты, или когда оставшиеся на контрастных клетках карты не могут быть побиты. Выигрывает тот игрок, кто снял с поля больше карт, причём подсчитывают суммы достоинств снятых с поля карт.

- Игра может быть пасьянсом, задача которого заключается в том, что необходимо согласно правилам игры побить и снять с поля все карты, которые находятся на контрастных клетках.

Игра 3 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на сопоставлении идентичных карт и клеток игрового поля.

В игре участвуют два игрока.

Для проведения игры используют две колоды, которые предварительно тасуют и раскладывают случайно открыто на неконтрастных клетках игрового поля при условии, что карты одной колоды раскладывают на тёмных клетках, а карты второй колоды раскладывают на светлых клетках.

Каждый игрок играет картами своей колоды.

Игра заключается в том, что игроки по очереди перемещают свои карты за один ход на любое число клеток по вертикали, горизонтали или диагонали.

Перемещать карты можно на любые свободные клетки неконтрастного участка поля, но если игрок перемещает карту на контрастные клетки, то масть и достоинство карты должны быть идентичны масти и достоинству контрастной клетки.

Если карта перемещена на идентичную контрастную клетку, то становится неподвижной.

Игра завершается, когда дальнейшее перемещение карт на контрастные клетки не возможно. Выигрывает тот игрок, кто переместил на контрастные клетки больше своих карт.

Если в результате случайного предварительного расклада образовалась позиция, из которой никакая карта не может быть перемещена на идентичную контрастную клетку, то никто из игроков не может выполнить ход и поэтому игра считается несостоявшейся.

- Можно снимать с поля те карты, которые перемещены на контрастные клетки. В этом случае выигрывает тот игрок, кто раньше снимет с поля все свои карты.

- В игре может принять участие три игрока.

В этом случае для проведения игры используют вторую и третью колоды, которые предварительно тасуют и раскладывают в случайном порядке на неконтрастных клетках игрового поля, после чего один игрок должен перемещать карты с одной точкой, второй игрок должен перемещать карты с двумя точками, третий игрок должен перемещать карты с тремя точками.

- Если в игре участвуют три игрока, то игра может быть проведена одной колодой карт, которую предварительно тасуют и раскладывают на контрастных клетках игрового поля. После чего задача игры заключается в перемещении карт на идентичные клетки неконтрастного участка поля при условии, что каждый игрок играет картами своей пропорциональной группы из состава используемой колоды. То есть один игрок перемещает карты с одной точкой, второй игрок перемещает карты с двумя точками, третий игрок перемещает карты с тремя точками.

Для предварительного расположения карт на поле в таком варианте игры можно использовать начальные игровые

	к	ж	з	к	ж	з	к	ж	з
6							•	••	•••
5							••	•	•••
4							•	••	•
3							••	••	•
2							••	•	••
1							•	••	••

рис. 3

позиции, которые показаны на рисунке 3. А именно карты первого, второго и третьего игрока предварительно располагают на контрастных клетках, которые показаны на рисунке одной, двумя и тремя точками, что соответствует точкам на картах трёх пропорциональных групп из состава используемой колоды.

Игра 4 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на образовании комбинаций.

В игре участвуют три игрока.

Предварительно карты одной колоды тасуют и раскладывают случайно открыто на клетках контрастного участка поля, после чего игроки по очереди перемещают карты за один ход на любое число клеток по вертикали, горизонтали или диагонали.

Каждый игрок имеет право перемещать карты какой-либо одной масти, то есть один игрок перемещает карты красной масти, второй игрок перемещает карты жёлтой масти, третий игрок перемещает карты зелёной масти.

Перемещение карт возможно на любые свободные клетки поля, но только в том случае, если перемещаемая карта образует комбинацию в совокупности с другими имеющимися на поле картами.

Если игрок не может переместить карту так, чтобы образовалась комбинация, то пропускает ход.

Карты образованных комбинаций с поля не снимают, то есть все карты остаются на поле до конца игры.

Задача игры заключается в том, что каждому игроку необходимо переместить все свои карты (все карты своей масти) с контрастных клеток на неконтрастные клетки игрового поля. Если карты перемещены на неконтрастные клетки, то остаются подвижными и в дальнейшем такие карты можно использовать для выполнения хода.

Игра завершается, когда у кого-либо из игроков не осталось своих карт на контрастных клетках. Данный игрок выигрывает.

Если никто из игроков не может завершить игру или никто не может выполнить очередной ход, то игра заканчивается вничью.

- Игра может быть пасьянсом, задача которого заключается в том, что необходимо согласно правилам игры переместить все карты с контрастных клеток на неконтрастные клетки игрового поля.

Игра 5 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на сопоставлении идентичных карт и клеток игрового поля.

В игре участвует любое число игроков.

Предварительно три колоды тасуют, после чего одну карту открывают и располагают на идентичной клетке игрового поля, а остальные карты располагают общей закрытой стопкой за пределом игрового поля.

Игра заключается в том, что игроки по очереди открывают карты из общей закрытой стопки и выкладывают на клетки игрового поля, но имеют право выкладывать карты только на идентичные клетки и только на такие клетки, которые являются соседними по вертикали или горизонтали с ранее выложенными картами.

Если игрок не может выложить на поле карту, которую открыл из общей закрытой стопки, то такая карта остаётся в руках. В последующем в свою очередь хода игроки имеют право выкладывать на поле карты из рук и при этом не должны открывать карту из закрытой стопки.

Если все клетки какой-либо вертикали или горизонтали игрового поля заняты картами, то все карты с такой вертикали или горизонтали должны быть сняты с поля, то есть если игрок выкладывает карту, которая завершает какой-либо вертикальный или горизонтальный ряд, то снимает все карты с такого вертикального или горизонтального ряда клеток.

Игра завершается, когда все карты из общей закрытой стопки открыты, и все карты из рук игроки выложили на поле. Выигрывает тот игрок, кто снял с поля больше карт при условии, что если какие-либо карты игроки не могут выложить из рук на поле, то такие карты уменьшают величину выигрыша.

- Игра может завершаться, когда все карты из общей закрытой стопки открыты, то есть в этом случае игра завершается, когда из закрытой стопки открыта последняя карта, не смотря на то, что у игроков остались в руках карты, которые не выложены на поле.

- Игра может быть пасьянсом, задача которого заключается в том, что необходимо согласно правилам игры выложить все карты на поле и снять все карты с поля.

Игра 6 (трёхкратные игральные карты).

Игра основана на сопоставлении идентичных карт и клеток игрового поля.

В игре участвует любое число игроков.

Предварительно три колоды тасуют и располагают за пределом игрового поля общей закрытой стопкой, из которой игроки по очереди открывают карты и выкладывают на клетки игрового поля.

Выкладывать карты разрешено только на идентичные клетки. Первую карту выкладывают на свободную идентичную клетку, а последующие карты разрешено выкладывать поверх ранее выложенной карты при условии, что в ходе игры на поле образуется стопка карт, в которой карты наложены друг на друга.

То есть игроки выкладывают карты на поле только в том случае, если масть и достоинство выкладываемой карты соответствует масти и достоинству клетки поля, на которой находится имеющаяся на поле стопка карт.

В свою очередь хода каждый игрок имеет право переместить имеющуюся на поле стопку карт на одну клетку по вертикали, горизонтали или диагонали, после чего может выложить на поле карту.

Если игрок не может выполнить ход, то открытые из закрытой стопки карты остаются в руках. В последующем в свою очередь хода игроки имеют право выкладывать на поле карты из рук и при этом не должны открывать карту из закрытой стопки.

Игроки могут перемещать имеющуюся на поле стопку карт только в том случае, если после перемещения стопки выкладывают карту на поле. А именно перемещение стопки карт возможно, когда стопка перемещается на клетку поля, которая идентична выкладываемой карте.

Игра завершается, когда все карты из общей закрытой стопки открыты и более игроки не могут выкладывать на поле карты из рук. Выигрывает тот игрок, у кого в руках осталось меньше карт.

- Игра может быть пасьянсом, задача которого заключается в том, что необходимо согласно правилам игры выложить все карты на поле при условии, что в этом случае игрок перелистывает закрытую стопку карт и должен выкладывать карты на поле только тогда, когда карты открыты из перелистываемой стопки карт.

(Правила перелистывания карт смотрите в основной версии открытой карточной игры, где описаны правила четырёхкратных карт.)

Перечисленные игры представляют лишь некоторые способы игровых взаимодействий, которые могут быть осуществлены посредством малого набора трёхкратных игровых карт и малого игрового поля. Но в действительности может существовать множество других игр, которые могут быть подобны играм в четырёхкратные карты или могут быть оригинальными играми, которые предназначены исключительно для трёхкратных карт и могут быть осуществлены только посредством трёхкратной карточной конструкции.

Если в будущем станут известными новые игры, которые возможно проводить при помощи малого или большого набора трёхкратных игровых карт, то представленный список игр будет увеличен.

В этом PDF файле нет изображений большого игрового набора, но если такой набор трёхкратных игровых карт вам необходим, то обращайтесь, и я постараюсь нарисовать необходимые изображения.

С уважением, Сергей Леонидович Панфилов.

www.64g.ru
panf-sergey@list.ru

2006 © С.Л.Панфилов